

Programación Gráfica

Hoja de Trabajo



Usa estos símbolos para escribir tu programa. Dibuja un símbolo en cada casilla siguiendo la secuencia de tu programa..

				
Mover 1 cuadrado a la derecha	Mover 1 cuadrado a la izquierda	Mover 1 cuadrado hacia arriba	Mover 1 cuadrado hacia abajo	Rellenar un cuadrado de un color.

Salida

★				

Ejemplo

									
Paso 1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20

Salida

★				

Paso 1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20

Salida

★				

Paso 1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20

Ahora al revés!, Lee este programa y escribe en la cuadrícula lo que hace.

Salida

★				

									
Paso 1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	11								